

Règlement concernant les maps

Map pool :

- Dusk Towers (2)
- Orbital Shipyard (2)
- Prion Terraces (2)
- Ulrena (2)
- Central Protocol (4)
- Lerilak Crest (4)
- Ruins of Seras (4)

Choix des maps (exemple pour un BO3) :

- Le joueur A retire l'une des 7 maps ;
- Le joueur B retire l'une des 6 maps restantes ;
- Le joueur A retire l'une des 5 maps restantes ;
- Le joueur B retire l'une des 4 maps restantes ;
- Le joueur B choisit l'une des 3 maps restantes ;
- Le joueur A choisit l'une des 2 maps restantes ;

Le match se joue sur les deux maps choisies par les deux joueurs et débute sur la map du joueur B. La dernière map restante sera utilisée pour départager les deux joueurs si ils remportent chacun l'une des deux premières maps. La désignation du joueur A et du joueur B se fait par tirage au sort si aucun seed n'a été établi, B étant toujours le mieux seedé.

Remarque: Map pool basé sur celui de la Saison de ladder 4 de l'année 2015 de Starcraft 2.