

RESUMEDUREGLEMENT

Vous pouvez le retrouver sur le site http://hf-lan.fr/fr/info/#rules_rubrique « règlement »

Horaire

Samedi. Début du tournoi 12h

Dimanche : Reprise du tournoi 10h

Organisation

Poule

- Chaque poule aura un gérant, auquel vous devrez vous référer si vous avez une quelconque question
- Les poules sont constituées de 4 teams chacune
- Les matchs se dérouleront en 1 manche gagnante (BO1).
- Chaque team aura un seed allant de 1 à 4 en fonction de sa performance (Le 1^e rencontrera le 4^e, etc)
- En cas d'égalité dans les poules, l'avantage revient à l'équipe ayant fini le match en le temps le plus court.

Arbre

- Les 4 équipes seront passer dans l'arbre de tournoi mais comme dit précédemment le 1^{er} seed affrontera le 4^e
- L'arbre de tournoi comprend un « winner bracket » et un « loser bracket ».
- Les arbres se dérouleront en BO1 jusqu'à la petite finale (finale Loser Bracket) qui sera, elle, joué en BO3. La grande finale sera quant à elle un BO5.

Match

- Le match se déroulera en 5V5 sur la faille de l'invocateur en mode « Tournoi Draft » □
L'option des spectateurs sera mise en « Lobby only ».
- Tous les champions et items sont disponibles, sauf contre-indication de l'organisation.
- Les bugs majeurs seront traités au cas par cas.

Autres règles

1. **Retard.** Un retard de 20minutes équivaut à une défaite pour l'équipe en cause
En cas d'absence des deux équipes après le temps imparti, le gagnant sera désigné au sort.
2. **Pause.** L'option pause n'est autorisée que dans les cas suivants :
 - Défaillance matérielle/logicielle (extinction involontaire de l'ordinateur, bug splat...)
 - Interruption majeure (alarme incendie, tremblement de terre, prise d'otage...)
3. **Actions non autorisées.** Utilisation de bugs, insultes, cheat, "stream hack" ne sont pas tolérés. Des sanctions pourront être prises voire même l'exclusion d'une équipe si les fautes sont répétées

4. **Communication extérieure.** Pendant les matchs, aucune communication extérieure n'est autorisée. Les communications voip sont autorisées entre les joueurs uniquement.
5. **First pick.** Pendant les poules, le First pick sera décidé au pile ou face avant le match. Pour un BO3, le first pick reviendra au plus haut seedé (pile ou face si même seed), et alternera entre les deux équipes.
6. **Placeholder.** Dans le cas où un participant voudrait prendre un champion pour l'échanger à un coéquipier, il est interdit de pick un autre champion en communiquant à l'autre team que « X champion est Y ».
7. **Streaming.** Il est interdit de mettre en place son stream personnel pendant des match de tournoi. Les streamers autorisés par la hf.lan sont les seules personnes autorisées à stream un match de tournoi.
8. **Enregistrement.** L'utilisation d'enregistrement (LoLrecorder) pour le match n'est pas interdite.
9. **Spectateurs.** Seul l'organisation et les streamers hflan ont le droit de spectateur in match.
10. **Matchs hors-tournoi.** Il est déconseillé de commencer un match hors-tournoi entre deux matchs, le retard occasionné sera traité selon **1**.