



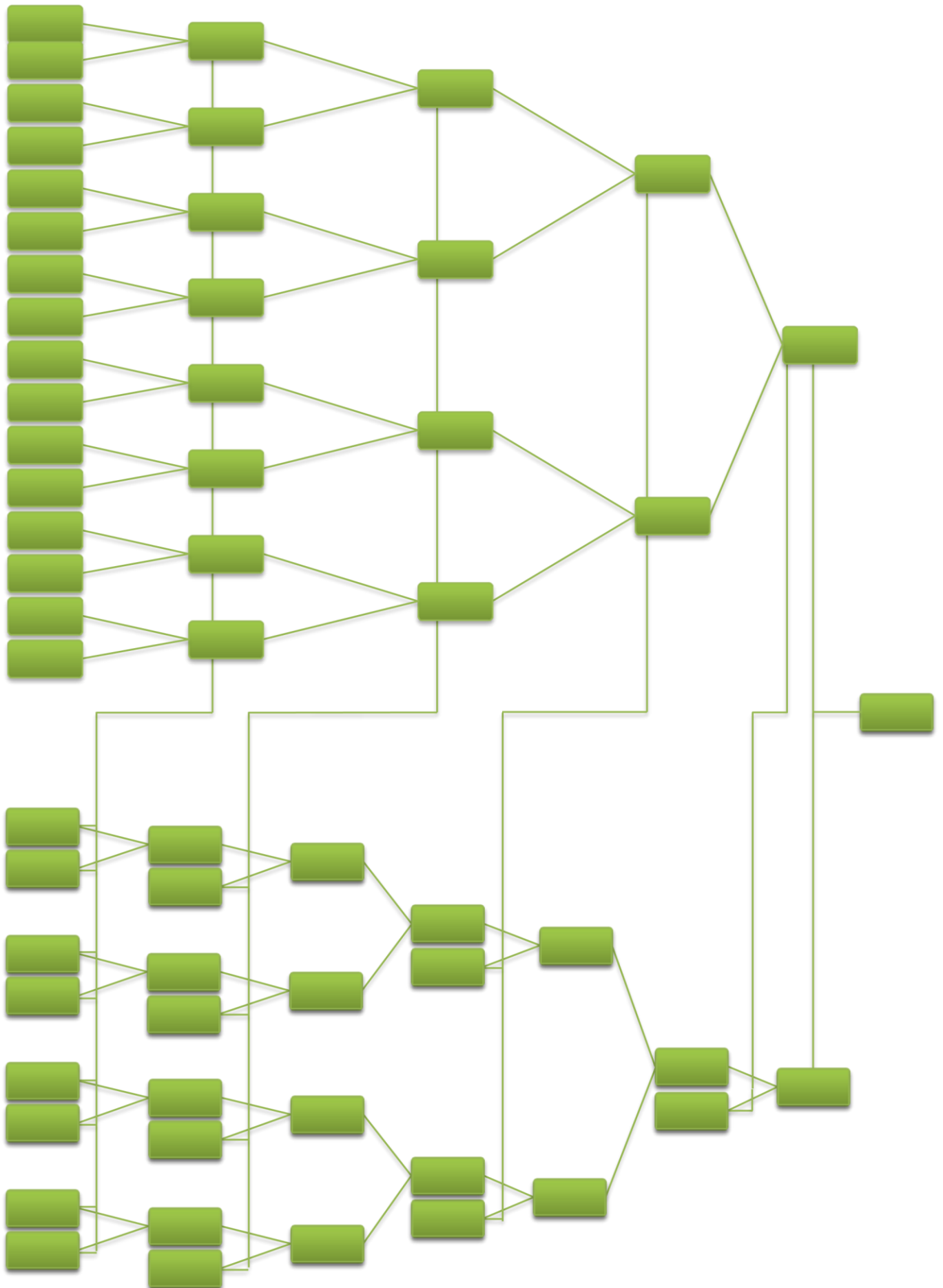
REGLEMENT OFFICIEL  
STARCRRAFT II

## 1 GENERALITES

### 1.1 MODALITES DU TOURNOI

Pour un tournoi jusqu'à 64 participants :

- Le tournoi débute par des poules de 4 joueurs. Chaque joueur rencontre tous les joueurs de sa poule. Les matchs se dérouleront 2 manches gagnantes (BO3).
- Les 2 premiers joueurs de chaque poule accèdent au tournoi « Elite » où ils se disputeront le cash prize. Les deux autres joueurs perdants accèdent à un deuxième tournoi « Amateur » qui se déroulera en parallèle. Ces derniers pourront éventuellement décrocher des lots de nos sponsors.
- Le placement des joueurs dans les arbres sera tenu secret.
- Les tournois « Elite » et « Amateur » comprennent un « winner bracket » et un « loser bracket » (cf. Page suivante). Le « loser bracket » débute à partir des 8<sup>ème</sup> de finales, donc directement pendant les quarts de finales du « winner bracket ». Les matchs se dérouleront 2 manches gagnantes (BO3).
- Le gagnant du « winner bracket » et celui du « loser bracket » s'affronteront lors de la grande finale. Le perdant du « loser bracket » finit 3ème.
- Les grandes finales et les petites finales se dérouleront en 3 manches gagnantes (BO5).



## 1.2 RETARDS

Si votre opposant ne se présente pas après 15 minutes après le début annoncé de l'épreuve, il sera déclaré forfait.

## 1.3 CARTES JOUABLES

**Les cartes autorisées sont les suivantes :**

- Luxuriance EC (2 positions)
- Expédition perdue (2 positions)
- Source secrète (2 positions)
- Station de recherche de Vaani (2 positions)
- Catallena EC (3 positions)
- Bassins infernaux (4 positions)
- Morte-Aile EC (4 positions, horizontal désactivé)

Choix des cartes (maps) :

Pour un match « Best Of 3 » le choix de la map doit respecter la procédure suivante :

- Le joueur A retire l'une des 7 maps ;
- Le joueur B retire l'une des 6 maps restantes ;
- Le joueur A retire l'une des 5 maps restantes ;
- Le joueur B retire l'une des 4 maps restantes ;
- Le joueur B choisit l'une des 3 maps restantes ;
- Le joueur A choisit l'une des 2 maps restantes ;

Le match se joue sur les deux maps choisies par les deux joueurs et débute sur la map du joueur B. La dernière map restante sera utilisée pour départager les deux joueurs si ils remportent chacun l'une des deux premières maps. La désignation du joueur A et du joueur B se fait par tirage au sort si aucun seed n'a été établi, B étant toujours le mieux seedé.

***Remarque:***

Map pool basé sur celui du ladder de la Saison 1 de l'année 2015 de Starcraft 2.

#### 1.4 MATCHS NON SUPERVISES

Certains matchs peuvent ne pas être arbitrés par un responsable, notamment avant les quarts de finale. Auquel cas les **deux** opposants doivent se présenter à un administrateur à la fin de leur match afin de lui annoncer le résultat. En cas de conflit, l'arbitre visionnera le replay.

#### 1.5 OPTIONS D'HEBERGEMENT

Catégorie: Melee

Mode: 1v1

Vitesse de jeu: Le Plus Rapide

## 2 REGLES

### 2.1 INGAME

#### 2.1.1 DECONNEXION

---

En cas de déconnexion, la partie doit être relancée grâce à l'outil de récupération présent dans le jeu.

Un admin pourra venir superviser la récupération de la partie en cas de problème quelconque.

#### 2.1.2 PARTIES REJOUÉES

---

Dans une partie rejouée, chaque joueur doit choisir la même race qu'il avait durant le match annulé.

#### 2.1.3 PAUSE PENDANT LE JEU

---

Si un joueur met en pause le jeu, il doit justifier son interruption et spécifier la durée approximative de la pause. Le match peut seulement être repris par le joueur ayant mis la pause après avoir vérifié que son adversaire soit prêt.

La violation de cette règle est considérée comme un comportement non fairplay et peut occasionner l'annulation du match.

#### 2.1.4 OBSERVATEURS

---

De manière générale les observateurs ne sont pas autorisés. Les arbitres, administrateurs et les éventuels commentateurs du tournoi ne sont pas concernés par cette règle.

### 2.2 ACTIONS NON AUTORISEES

L'utilisation de bugs, d'insultes et de toute autre action entraînant un avantage non fairplay sont interdits. Selon l'appréciation de l'arbitre, ils peuvent entraîner des sanctions allant de la perte du match pour le joueur fautif à sa disqualification du tournoi en cas de récidive.

Il est également interdit de regarder des « live streaming » durant les matchs.

### 3 CONTACT

Merci de signaler vos remarques ou questions à l'adresse suivante :  
[infos@hf-lan.fr](mailto:infos@hf-lan.fr)

Les organisateurs se réservent le droit d'apporter des modifications au présent règlement.